

103學年度大仁科技大學日間部四技 資訊工程與娛樂科技系 課程表

103.04.09系課程委員會會議通過
103.05.15院課程委員會會議通過
103.05.22校課程委員會會議通過
103.06.04教務會議通過
103.09.23系課程委員會會議修正通過
103.09.25院課程委員會會議修正通過
103.10.08校課程委員會會議修正通過
105.01.22系課程委員會會議修正通過
105.03.03院課程委員會會議修正通過
105.03.17校課程委員會會議修正通過
105.10.06校課程委員會會議修正通過

類別	第一學年						第二學年						第三學年						第四學年										
	上學期			下學期			上學期			下學期			上學期			下學期			上學期			下學期							
	科目	學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數	科目	學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數	科目	學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數	科目	學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數	
通識必修	中文閱讀與書寫 I、II	2	2	0	2	2	0	歷史與文化	2	2	0			邏輯思維與創意應用	2	2	0				幸福學	2	2	0					
	英文 I、II	2	2	0	2	2	0	通用職場英文 I、II	2	2	0	2	2	0							公民與社會					2	2	0	
	資訊科技與應用				2	2	0	體育 III、IV	0	2	0			0															
	勞動教育				0	2	0	服務學習教育				0	2	0															
	體育 I、II	1	2	0	1	2	0																						
合計	5	6	0	7	10	0	合計	4	6	0	2	6	0	合計	2	2	0	0	0	0	合計	2	2	0	2	2	0	2	0
通識選修	全民國防教育軍事訓練 I、II	0	2	0	0	2	0	通識選修 I、II	2	2	0	2	2	0	通識選修 III、IV	2	2	0	2	2	0	全民國防教育軍事訓練 V	0	2	0				
								全民國防教育軍事訓練 III、IV	0	2	0	0	2	0															
	合計	0	2	0	0	2	0	合計	2	4	0	2	4	0	合計	2	4	0	2	2	0	合計	0	0	0	0	0	0	0
院訂必修	數位內容實務	2	2	0				網頁設計實務	2	2	0			職涯規劃與專業倫理	2	2	0												
	管理概論				2	2	0	智慧生活科技概論				2	2	0															
	合計	2	2	0	2	2	0	合計	2	2	0	2	2	0	合計	2	2	0	0	0	0	合計	0	0	0	0	0	0	0
專業必修	普通數學	3	3	0				計算機網路與實習	3	2	2			實務專題 I				2	0	4	實務專題 II、III	2	0	4	2	0	4		
	計算機概論及實習	3	2	1				資料結構	3	3	0										校外見習	2	0	2					
	程式設計與實習 I、II	3	2	2	3	2	2														專題講座				2	2	0		
	娛樂科技概論				3	3	0																						
	合計	9	7	3	6	5	2	合計	6	5	2	0	0	合計	0	0	0	2	0	4	合計	4	0	6	4	2	4		
專業選修	普通物理				3	3	0	視窗程式設計	3	2	1			感測器實務	3	2	2				資訊安全	3	3	0					
	智慧型機器人概論				3	2	1	電子學及實習	3	2	2			雲端運算與服務	3	3	0				人機介面設計	3	2	1					
								機器人程式設計	3	2	1			系統分析	3	3	0				網路程式設計	3	2	1					
								電腦硬體裝修證照實務	2	1	2			設計概論	3	3	0				娛樂裝置程式設計	3	2	1					
								物件導向程式設計				3	2	1	行動式裝置概論	3	3	0				行動裝置程式設計	3	2	1				
								數位邏輯與微處理機				3	2	2	擴增實境	3	3	0				影像處理	3	2	1				
								計算機結構	3	3	0			娛樂裝置概論	3	3	0				娛樂科技產業分析	3	3	0					
								無線通訊網路	3	2	2	網路架設實務	3	2	2	網路資料庫程式設計	3	2	1			嵌入式系統感測識別應用	3	2	2				
								軟體工程	3	3	0			物聯網實務	3	2	2				行動通訊產業分析	3	3	0					
								開放式作業系統證照實務	2	1	2			作業系統							光纖通訊應用	3	2	2					
								機器人應用實務	3	2	2			虛擬化技術							校外實習				7	0	7		
														娛樂裝置軟體實驗							顯示器導論				3	3	0		
														行動裝置軟體實驗															
														體感互動設計															
														數位影音製作															
														無線感測網路協定與應用															
														多媒體網路															
													智慧製造實務																
合計	0	0	0	6	5	1	合計	11	7	6	20	15	9	合計	30	26	7	27	21	10	合計	30	23	9	10	3	7		
總計	必修學分/時數	16	15	3	15	17	2	必修學分/時數	12	13	2	4	8	0	必修學分/時數	4	4	0	2	0	4	必修學分/時數	6	2	6	6	4	4	
	選修學分/時數	0	2	0	3	3	0	選修學分/時數	6	4	2	14	12	3	選修學分/時數	14	10	3	14	12	2	選修學分/時數	9	3	0	3	3	0	
	總學分/總時數	16	17	3	18	20	2	總學分/總時數	18	17	4	18	20	3	總學分/總時數	18	14	3	16	12	6	總學分/總時數	15	5	6	9	7	4	
必選	娛樂科技概論						娛樂裝置概論						娛樂裝置程式設計																
							娛樂裝置軟體實驗																						
							擴增實境						影像處理																
							設計概論						娛樂科技產業分析																
	合計						合計						合計																
選修							體感互動設計						數位影音製作																
							無線感測網路協定與應用						多媒體網路																
	合計						合計						合計																
行動網路課程	計算機網路與實習						行動式裝置概論						行動裝置程式設計																
							行動裝置軟體實驗																						
							網路架設實務						嵌入式系統感測識別應用																
							網路資料庫程式設計						行動通訊產業分析																
	合計						合計						合計																
備註	<p>1. 總學分說明：最低畢業學分為128學分，包括：通識必修課程24學分【共同課程16學分，含：中文閱讀與書寫 I 及 II，英文 I 及 II，通用職場英文 I 及 II，通識選修課程(博雅通識課程)8學分，4個領域每個領域至少修2學分【智慧生活暨管理學院通識選修領域，含：藝術人文領域、社會科學領域、自然科學領域及休閒健康領域。】，院訂必修10學分，專業必修31學分，專業選修至少55學分(含承認外系課程12學分，不含通識課程)。</p> <p>2. 全民國防教育軍事訓練一、二、三年級(I、II、III、IV及V)為選修，各為0學分/2小時，共計0學分/10小時；體育一年級(I及II)為必修，各為1學分/2小時，共計2學分/4小時；體育二年級(III及IV)為必修，各為0學分/2小時，共計0學分/4小時；勞動教育一年級為必修0學分/2小時；服務學習教育二年級為必修0學分/2小時；英文能力分級教學，分A、B、C三級。</p> <p>3. 學程說明：學程共有娛樂科技及行動網路2個學程，至少需完成兩者任一學程之修讀並取得學程證明始得畢業，各模組之必、選修課程得做為其他模組之選修。</p> <p>(1)娛樂科技學程：修畢學程必、選修共16學分以上，給予學程修課證明，其中"必選"為學程必選課程。</p> <p>(2)行動網路學程：修畢學程必、選修共16學分以上，給予學程修課證明，其中"必選"為學程必選課程。</p> <p>4. 實習說明：實習9學分(含校外實習7學分，校外見習2學分)。校外實習為學期間修習，校外見習為寒、暑假修習。</p> <p>5. 實務專題學分：共6學分</p> <p>6. 修習學程、跨領域學分學程及產業學院等之學分均可被承認為畢業學分：</p> <p>(1)本系之專業學程學分</p> <p>(2)本系開設之專業選修學分</p> <p>(3)外系開設之專業選修學程(至少16學分)</p> <p>(4)取得跨領域學分學程證明書之學分(至少16學分)</p> <p>(5)取得產業學院資訊娛樂科技產業學程證明書之學分(至少20學分)</p> <p>(6)未取第(3)、(4)或(5)項之學分者，其他外系開設之課程最多承認12學分。</p> <p>7. 各年級學分說明：一至三年級每學期至少修16學分，最多修25學分；四年級每學期至少修9學分，最多修25學分。</p> <p>8. 畢業門檻與配套措施說明：(1)中文能力須通過本校中文能力檢測，未通過者需繳交書目閱讀心得，經中文能力檢測小組委員審查通過，請參考本校學生中文能力檢測實施要點；(2)英文能力須通過英檢初級，未通過者，可選修「英文檢定」初級課程，其成績合格者始得認列，請參考本校英文檢定課程實施要點；(3)資訊能力須通過本校「資訊能力證照認可列表」內所列之證照項目，未通過者，可參加「資訊能力輔導班」後，再參加證照認證考試，請參考本校學生資訊能力檢測實施要點；(4)專業能力證照不得同時抵用資訊能力證照，反之亦同；專業能力配套措施請參考本系學生畢業門檻規畫表。</p>																												