列印日期：2018/12/14

# 107學年度大仁科技大學日間部四技 數位多媒體設計系 課程表

107.05.10系課程委員會會議通過
107.05.16院課程委員會會議通過
107.05.24校課程委員會會議通過
107.11.07系課程委員會會議通過
107.11.27院課程委員會會議通過
107.12.13校課程委員會會議通過

| 類別 | 第一學年 科目 | 上學期 學分 | 上學期 授課時數 | 上學期 實習(驗)時數 | 下學期 學分 | 下學期 授課時數 | 下學期 實習(驗)時數 | 第二學年 科目 | 上學期 學分 | 上學期 授課時數 | 上學期 實習(驗)時數 | 下學期 學分 | 下學期 授課時數 | 下學期 實習(驗)時數 | 第三學年 科目 | 上學期 學分 | 上學期 授課時數 | 上學期 實習(驗)時數 | 下學期 學分 | 下學期 授課時數 | 下學期 實習(驗)時數 | 第四學年 科目 | 上學期 學分 | 上學期 授課時數 | 上學期 實習(驗)時數 | 下學期 學分 | 下學期 授課時數 | 下學期 實習(驗)時數 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 通識課程模組(32) | 通識必修(26) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 生活情境英文Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 程式設計與邏輯運算 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 中文閱讀與書寫Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 幸福學 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 體育Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 公民與社會 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 社團學習與實作Ⅰ、Ⅱ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 資訊科技與應用 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 勞動教育 | | | | 1 | 2 | 0 | 歷史與文化 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 服務學習教育 | | | | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合　計 | 7 | 7 | 0 | 8 | 9 | 0 | 合　計 | 6 | 6 | 0 | 5 | 5 | 0 | 合　計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 合　計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 26 |
| | 通識選修(6) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 全民國防教育軍事訓練Ⅰ、Ⅱ | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 全民國防教育軍事訓練Ⅲ、Ⅳ | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 通識選修Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 通識選修Ⅲ | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 全民國防教育軍事訓練Ⅴ | 0 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | |
| | 合　計 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 合　計 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 合　計 | 2 | 4 | 0 | 2 | 2 | 0 | 合　計 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 6 |
| 院課程模組(10) | 院訂必修(10) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 文創產業與生活 | 2 | 2 | 0 | | | | 生命關懷與生死議題 | 2 | 2 | 0 | | | | 職場倫理 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | |
| | 智慧生活科技概論 | | | | 2 | 2 | 0 | 社會關懷與實踐 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合　計 | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 合　計 | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 合　計 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 0 | 合　計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 10 |
| 跨領域課程模組(14) | 跨領域模組必修(14) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 異文化交流 | 2 | 2 | 0 | | | | 創意思考與應用 | 2 | 2 | 0 | | | | 微型創業實務 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | |
| | 娛樂科技概論 | | | | 2 | 2 | 0 | 創新管理 | | | | 2 | 2 | 0 | 親子活動設計 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 長期照顧 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合　計 | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 合　計 | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 0 | 合　計 | 4 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 合　計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 14 |
| | 專業必修(46) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 基礎素描 | 2 | 1 | 1 | | | | 動態腳本與鏡頭 | 2 | 2 | 0 | | | | 數位內容企畫與設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 創業實作 | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | 色彩學 | 2 | 2 | 0 | | | | ACG角色創作 | 2 | 2 | 0 | | | | 後製與特效 | 3 | 2 | 1 | | | | 校外見習 | 2 | 0 | 3 | | | | |
| | 電腦繪圖Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 2D電腦動畫設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 實務專題Ⅴ、Ⅵ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | |
| | 平面設計實務 | | | | 2 | 1 | 1 | 非線性剪輯 | | | | 3 | 2 | 1 | 創意商業設計 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | 設計素描 | | | | 2 | 1 | 1 | 腳本企劃與角色設計 | | | | 2 | 2 | 0 | 數位影音製作 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | 實務專題Ⅰ、Ⅱ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 實務專題Ⅲ、Ⅳ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合　計 | 7 | 6 | 1 | 7 | 5 | 2 | 合　計 | 8 | 7 | 1 | 6 | 5 | 1 | 合　計 | 7 | 5 | 2 | 7 | 5 | 2 | 合　計 | 4 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 46 |
| | 專業選修(26) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 電腦遊戲概論 | 2 | 2 | 0 | | | | 遊戲場景設計 | 2 | 2 | 0 | | | | 資料庫系統 | 2 | 1 | 1 | | | | 電子媒體設計製作 | 3 | 2 | 1 | | | | |
| | 西洋美術史 | 2 | 2 | 0 | | | | 動漫畫創作基礎 | 3 | 2 | 1 | | | | 3D人物動畫設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 專案管理 | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | 數位影像處理 | 3 | 2 | 1 | | | | 故事與劇本寫作 | 2 | 2 | 0 | | | | 3D設計(工4.0) | 3 | 2 | 2 | | | | 遊戲引擎程式設計 | 3 | 2 | 1 | | | | |
| | 數位攝影 | 2 | 2 | 0 | | | | 網路行銷 | 2 | 2 | 0 | | | | 擴增實境 | 3 | 2 | 1 | | | | 手機動畫影音設計 | | | | 3 | 2 | 1 | |
| | 網頁設計實務 | | | | 2 | 2 | 0 | 3D動畫基礎 | 3 | 2 | 1 | | | | 快速原型技術實作(工4.0) | | | | 3 | 2 | 2 | 廣告企劃與製作 | | | | 3 | 2 | 1 | |
| | 人機介面設計(工4.0) | | | | 3 | 2 | 2 | 互動程式設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 電子商務 | | | | 3 | 2 | 1 | 數位藝術創作 | | | | 3 | 2 | 1 | |
| | 設計史 | | | | 2 | 2 | 0 | 數位影音基礎 | | | | 2 | 1 | 1 | 繪本創作設計 | | | | 2 | 2 | 0 | 校外實習 | | | | 9 | 0 | 40 | |
| | 遊戲程式基礎 | | | | 3 | 2 | 1 | 3D動畫設計與製作 | | | | 3 | 2 | 1 | 廣告學 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | iclone動畫設計 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 設計概論(工4.0) | | | | 3 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 虛擬實境 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 應修專業選修合計 | 2 | 2 | 0 | 3 | 2 | 2 | 應修專業選修合計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 應修專業選修合計 | 3 | 2 | 1 | 6 | 6 | 0 | 應修專業選修合計 | 3 | 2 | 1 | 9 | 6 | 3 | 26 |
| 總計 | 必修學分/時數 | 18 | 17 | 1 | 19 | 18 | 2 | 必修學分/時數 | 18 | 17 | 1 | 17 | 16 | 1 | 必修學分/時數 | 11 | 9 | 2 | 9 | 7 | 2 | 必修學分/時數 | 4 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 96 |
| | 選修學分/時數 | 2 | 4 | 0 | 3 | 4 | 2 | 選修學分/時數 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 選修學分/時數 | 5 | 6 | 1 | 8 | 8 | 0 | 選修學分/時數 | 5 | 4 | 1 | 9 | 6 | 3 | 32 |
| | 總學分/總時數 | 20 | 21 | 1 | 22 | 22 | 4 | 總學分/總時數 | 18 | 19 | 1 | 17 | 18 | 1 | 總學分/總時數 | 16 | 15 | 3 | 17 | 15 | 2 | 總學分/總時數 | 9 | 6 | 4 | 9 | 6 | 3 | 128 |

備註

1.總學分說明：最低畢業學分為128學分，包括:通識必修課程26學分【含:生活情境英文Ⅰ及Ⅱ，中文閱讀與書寫Ⅰ、Ⅱ，體育Ⅰ、Ⅱ，社團學習與實作Ⅰ、Ⅱ，勞動教育，程式設計與邏輯運算，幸福學，公民與社會，資訊科技與應用，歷史與文化及服務學習教育】；通識選修課程6學分，3個領域每個領域至少修2學分【含：藝術人文領域、社會科學領域、自然科學領域】；院訂必修10學分，跨領域模組必修14學分，專業必修46學分，專業選修至少26學分 (含承認外系課程12學分，不含通識課程)。
2.全民國防教育軍事訓練一、二年級(Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ、Ⅴ)為選修，各為0學分/2小時，共計0學分/8小時；體育一年級(Ⅰ及Ⅱ) 為必修，各為2學分/2小時，共計4學分/4小時；社團學習與實作一年級(Ⅰ及Ⅱ) 為必修，各為1學分/1小時，共計2學分/2小時；勞動教育一年級為必修1學分/2小時；服務學習教育二年級為必修1學分/1小時；英文能力分級教學，分成A、B、C三級。
3.跨領域課程模組說明：必修14學分。
4.實習說明：校外見習2學分/3小時。
5.各年級學分說明：一至三年級每學期至少修16學分，最多修25學分；四年級每學期至少修9學分，最多修25學分。
6.畢業門檻與配套措施說明：(1)中文能力須通過本校中文能力檢測，未通過者需繳交書目閱讀心得，經中文能力檢測小組委員審查通過，請參考本校學生中文能力檢測實施要點；(2)英文能力須通過英檢初級，未通過者，可選修「英文檢定」初級課程，其成績合格者始得認列，請參考本校英文檢定課程實施要點；(3)資訊能力須通過本校「資訊能力證照認可列表」內所列之證照項目，未通過者，可參加「資訊能力輔導班」後，再參加證照認證考試，請參考本校學生資訊能力檢測實施要點；(4)專業能力：專業能力證照不得同時抵用資訊能力證照, 反之亦同；(5)專業能力須完成專題製作及考取一張具有影像處理或數位媒體相關軟體操作技能相關證照，專業能力證照不得同時抵用資訊能力證照，反之亦同：專業能力配套措施請參考本系學生畢業門檻規畫表。