103學年度大仁科技大學日間部四技 數位多媒體設計系 課程表

103.03.26系課程委員會議修正通過
103.05.15院課程委員會議修正通過
103.05.22校課程委員會議修正通過
105.02.16系課程委員會議修正通過
105.03.03院課程委員會議修正通過
105.03.17校課程委員會議修正通過
105.11.24系課程委員會議修正通過
105.11.30院課程委員會議修正通過
105.12.15校課程委員會議修正通過
106.09.08系課程委員會議修正通過
106.09.27院課程委員會議修正通過
106.10.05校課程委員會議修正通過

類別	第一學年							第二學年							第三學年							第四學年							
	科目	上學期			下學期			科目	上學期			下學期			科目	上學期			下學期			科目	上學期			下學期			
		學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數		學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數		學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數		學分	授課時數	實習(驗)時數	學分	授課時數	實習(驗)時數	
通識必修	邏輯思維與創意應用	2	2	0				幸福學	2	2	0				歷史與文化	2	2	0											
	資訊科技與應用	2	2	0				體育III、IV	0	2	0	0	2	0															
	中文閱讀與書寫I、II	2	2	0	2	2	0	通用職場英文Ⅰ、ⅠⅠ	2	2	0	2	2	0															
	英文I、II	2	2	0	2	2	0	服務學習教育				0	2	0															
	體育I、II	1	2	0	1	2	0	公民與社會				2	2	0															
	勞動教育				0	2	0																						
	合　計	9	10	0	5	8	0	合　計	4	6	0	4	8	0	合　計	2	2	0	0	0	0	合　計	0	0	0	0	0	0	24
通識選修	全民國防教育軍事訓練Ⅰ、Ⅱ	0	2	0	0	2	0	全民國防教育軍事訓練III、IV	0	2	0	0	2	0	全民國防教育軍事訓練Ⅴ	0	2	0											
								通識選修Ⅰ、Ⅱ	2	2	0	2	2	0	通識選修Ⅲ、Ⅳ	2	2	0	2	2	0								
	合　計	0	2	0	0	2	0	合　計	2	4	0	2	4	0	合　計	2	4	0	2	2	0	合　計	0	0	0	0	0	0	8
院訂必修	數位內容實務				2	2	0	管理概論	2	2	0				職涯規劃與職場倫理	2	2	0											
	智慧生活科技概論				2	2	0	網頁設計實務				2	2	0															
	合　計	0	0	0	4	4	0	合　計	2	2	0	2	2	0	合　計	2	2	0	0	0	0	合　計	0	0	0	0	0	0	10
專業必修	基礎素描	2	2	0				數位影像處理	2	2	0				數位內容企畫與設計	2	2	0				數位技能實習	2	0	2				
	多媒體導論與應用	3	3	0				漫畫創作	2	2	0				互動程式設計	3	3	0				實務專題II、Ⅲ	2	0	4	2	0	4	
	設計史	2	2	0				動態腳本與鏡頭	2	2	0				非線性剪輯	3	3	0											
	電腦繪圖I、II	2	2	0	2	2	0	2D電腦動畫設計				3	3	0	專案管理	2	2	0											
	色彩學				2	2	0	3D動畫基礎				3	3	0	實務專題I				2	0	4								
								腳本企劃與角色設計				2	2	0	後製與特效				3	3	0								
								數位音樂基礎				2	2	0	創意商業設計				3	3	0								
	合　計	9	9	0	4	4	0	合　計	6	6	0	10	10	0	合　計	10	10	0	8	6	4	合　計	4	0	6	2	0	4	53
專業選修	數位攝影				2	2	0	設計概論	3	2	2				資料庫系統	3	2	1				媒體素養	2	2	0				
	設計素描				2	2	0	基礎漫畫	2	2	0				遊戲引擎程式設計	3	3	0				科技與法律	2	2	0				
								廣告學	2	2	0				虛擬實境	3	3	0				3D人物動畫設計	3	3	0				
								電腦遊戲概論	2	2	0				數位音效實務	2	2	0				遊戲設計與製作	3	3	0				
								設計心理學				2	2	0	日語I、II	2	2	0	2	2	0	平面設計	2	2	0				
								物件導向程式設計				3	3	0	遊戲人物與場景設計				3	3	0	電子商務	3	3	0				
								資料結構				3	3	0	手機遊戲設計				3	3	0	數位學習規劃與設計	3	3	0				
																						3D設計	3	2	2				
																						快速原型技術實作				3	2	2	
								iclone動畫設計				3	3	0	數位影音製作				3	3	0	3D動畫設計與製作				3	3	0	
															數位學習設計理論與實務				2	2	0	手機動畫影音設計				3	3	0	
															3D創意設計				2	2	0	數位內容產業研究				2	2	0	
															人機介面設計				3	2	2	廣告企劃與製作				3	3	0	
															3D列印				2	1	1	數位藝術創作				3	3	0	
																						網路行銷				2	2	0	
																						遊戲產業分析研究				2	2	0	
																						虛擬實境進階				3	3	0	
	合　計	0	0	0	4	4	0	合　計	9	8	2	11	11	0	合　計	13	12	1	20	18	3	合　計	21	20	2	24	23	2	102
總計	必修學分/時數	18	19	0	13	16	0	必修學分/時數	12	14	0	16	20	0	必修學分/時數	14	14	0	8	6	4	必修學分/時數	4	0	6	2	0	4	87
	選修學分/時數	0	0	0	4	4	0	選修學分/時數	6	6	0	5	5	0	選修學分/時數	6	6	0	8	8	0	選修學分/時數	5	5	0	7	7	0	41
	總學分/總時數	**18**	**19**	**0**	**17**	**20**	**0**	**總學分/總時數**	**18**	**20**	**0**	**21**	**25**	**0**	**總學分/總時數**	**20**	**20**	**0**	**16**	**14**	**4**	**總學分/總時數**	**9**	**5**	**6**	**9**	**7**	**4**	**128**
	動畫遊戲設計學程																												
必選	電腦繪圖Ⅰ、Ⅱ	2	2	0	2	2	0	數位影像處理	2	2	0																		
								2D電腦動畫設計				3	3	0															
								3D動畫基礎				3	3	0															
選修								電腦遊戲概論	2	2	0				遊戲人物與場景設計				3	3	0								
								iclone動畫設計				3	3	0	數位影音製作				3	3	0								
	合　計	2	2	0	2	2	0	合　計	4	4	0	9	9	0	合　計	0	0	0	6	6	0	合　計	0	0	0	0	0	0	23
	傳播媒體暨創意商品設計學程																												
必選	電腦繪圖Ⅰ、Ⅱ	2	2	0	2	2	0	腳本企劃與角色設計	2	2	0				數位內容企畫與設計	2	2	0				平面設計	2	2	0				
	設計素描				2	2	0	廣告學	2	2	0				非線性剪輯	3	3	0											
															創意商業設計	3	3	0											
	合　計	2	2	0	4	4	0	合　計	4	4	0	0	0	0	合　計	8	8	0	0	0	0	合　計	2	2	0	0	0	0	20

備註

1. 總學分說明：最低畢業學分為128學分，包括:通識必修課程24學分【共同課程16學分，含:中文閱讀與書寫Ⅰ及Ⅱ，英文Ⅰ及Ⅱ，通用職場英文Ⅰ及Ⅱ，資訊科技與應用，體育Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ及Ⅳ，服務學習教育、勞動教育；核心通識課程8學分，含:邏輯思維與創意應用、幸福學、公民與社會及歷史與文化】，通識選修課程(博雅通識課程)8學分，4個領域每個領域至少修2學分【智慧生活暨管理學院通識選修領域，含:藝術人文領域、社會科學領域、自然科學領域及休閒健康領域】，院訂必修10學分，專業必修53學分，專業選修至少33學分 (含承認外系課程12學分，不含通識課程)。
2. 全民國防教育軍事訓練一、二、三年級(Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ及Ⅴ)為選修，各為0學分/2小時，共計0學分/10小時；體育一年級(Ⅰ及Ⅱ) 為必修，各為1學分/2小時，共計2學分/4小時；體育二年級(Ⅲ及Ⅳ)為必修，各為0學分/2小時，共計0學分/4小時；勞動教育一年級為必修0學分/2小時；服務學習教育二年級為必修0學分/2小時；英文能力分級教學，分成A、B、C三級。
3. 學程說明：學程共有動畫遊戲設計及傳播媒體暨創意商品設計2個學程，至少需完成兩者任一學程之修讀並取得學程證明始得畢業：
(1)動畫遊戲設計學程：修畢學程16學分，給予學程修課證明。
(2)傳播媒體暨創意商品設計學程：修畢學程16學分，給予學程修課證明。
4. 實習說明：校外實習2學分。
5. 實務專題學分：實務專題I、Ⅱ、Ⅲ共計6學分。
6. 修習學程及跨領域學分學程之學分均可被承認為畢業學分；
(1) 本系之專業學程學分
(2) 本系開設之專業選修學分
(3) 外系開設之專業選修學程（至少16學分）
(4) 取得跨領域學分學程證明書之學分（至少16學分）
(5) 未取得第(3)或(4)項之學分者，其他外系開設之課程最多承認12學分。
7. 各年級學分說明：一至三年級每學期至少修16學分，最多修25學分；四年級每學期至少修9學分，最多修25學分。
8. 畢業門檻與配套措施說明：(1)中文能力須通過本校中文能力檢測，未通過者需繳交書目閱讀心得，經中文能力檢測小組委員審查通過，請參考本校學生中文能力檢測實施要點；(2)英文能力須通過英檢初級，未通過者，可選修「英文檢定」初級課程，其成績合格者始得認列，請參考本校英文檢定課程實施要點；(3)資訊能力須通過本校「資訊能力證照認可列表」內所列之證照項目，未通過者，可參加「資訊能力輔導班」後，再參加證照認證考試，請參考本校學生資訊能力檢測實施要點；(4)專業能力須完成專題製作及考取一張具有影像處理或數位媒體相關軟體操作技能相關證照，專業能力證照不得同時抵用資訊能力證照，反之亦同；專業能力配套措施請參考本系學生畢業門檻規畫表。