# 110學年度大仁科技大學四技日間部 多媒體設計系 課程表

110.05.05系課程委員會會議通過
110.05.10院課程委員會會議通過
110.05.27校課程委員會會議通過
112.04.17系課程委員會會議修訂通過
112.05.09院課程委員會會議修訂通過
112.06.01校課程委員會會議修訂通過

| 類別 | 第一學年 | | | | | | | 第二學年 | | | | | | | 第三學年 | | | | | | | 第四學年 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 科目 | 上學期 | | | 下學期 | | | 科目 | 上學期 | | | 下學期 | | | 科目 | 上學期 | | | 下學期 | | | 科目 | 上學期 | | | 下學期 | | | |
| | | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | 學分 | 授課時數 | 實習（驗）時數 | |
| 通識課程模組(32) | 通識必修(26) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 生活情境英文Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 創意思考與應用 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 中文閱讀與書寫Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 通用職場英文 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 體育Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 公民與社會 | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 社團學習與實作Ⅰ、Ⅱ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 程式設計與邏輯運算 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 勞動教育 | | | | 1 | 2 | 0 | 歷史與文化 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 服務學習教育 | | | | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | **合　計** | **7** | **7** | **0** | **8** | **9** | **0** | **合　計** | **6** | **6** | **0** | **5** | **5** | **0** | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **26** |
| | 通識選修(6) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 全民國防教育軍事訓練Ⅰ、Ⅱ | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 全民國防教育軍事訓練Ⅲ、Ⅳ | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 通識選修Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 通識選修Ⅲ | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 全民國防教育軍事訓練Ⅴ | 0 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | |
| | **合　計** | **0** | **2** | **0** | **0** | **2** | **0** | **合　計** | **0** | **2** | **0** | **0** | **2** | **0** | **合　計** | **2** | **4** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **2** | **2** | **0** | **0** | **0** | **0** | **6** |
| 院課程模組(10) | 院訂必修(10) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 文創產業與生活 | 2 | 2 | 0 | | | | 生死學 | 2 | 2 | 0 | | | | 職場倫理 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | |
| | 生活科技與數位攝影 | | | | 2 | 2 | 0 | 社會關懷與實踐 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | **合　計** | **2** | **2** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **2** | **2** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **10** |
| 跨領域課程模組(8) | 跨領域模組必修(8) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 跨領域課程Ⅱ | 2 | 2 | 0 | | | | 跨領域課程Ⅳ | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | |
| | 跨領域課程Ⅰ | | | | 2 | 2 | 0 | 跨領域課程Ⅲ | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **2** | **2** | **0** | **2** | **2** | **0** | **合　計** | **2** | **2** | **0** | **0** | **0** | **0** | **合　計** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **0** | **8** |
| 專業課程模組(72) | 專業必修(52) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 基礎素描 | 2 | 1 | 1 | | | | ACG角色創作 | 3 | 3 | 0 | | | | 數位音樂製作 | 2 | 1 | 1 | | | | 數位藝術創作 | 3 | 2 | 1 | | | | |
| | 數位影像處理 | 2 | 2 | 0 | | | | 2D電腦動畫設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 非線性剪輯 | 3 | 2 | 1 | | | | 策展規劃 | | | | 3 | 2 | 1 | |
| | 數位影像處理實作 | 1 | 1 | 0 | | | | 3D動畫基礎 | | | | 3 | 2 | 1 | 後製與特效 | | | | 3 | 2 | 1 | 創業實作 | | | | 2 | 2 | 0 | |
| | 電腦繪圖Ⅰ、Ⅱ | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 | 故事與劇本寫作 | | | | 2 | 2 | 0 | 創意商業設計 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | 平面設計實務 | | | | 2 | 1 | 1 | 實務專題Ⅲ、Ⅳ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | APP設計 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | 色彩學 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | 實務專題Ⅴ、Ⅵ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | |
| | 實務專題Ⅰ、Ⅱ | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | **合　計** | **8** | **7** | **1** | **7** | **6** | **1** | **合　計** | **7** | **6** | **1** | **6** | **5** | **1** | **合　計** | **6** | **4** | **2** | **10** | **7** | **3** | **合　計** | **3** | **2** | **1** | **5** | **4** | **1** | **52** |
| | 專業選修(26) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 電腦遊戲概論 | 2 | 2 | 0 | | | | iclone動畫設計 | | | | 3 | 2 | 1 | 資料庫系統 | 2 | 1 | 1 | | | | 校外實習 | 2 | 0 | 3 | | | | |
| | 設計素描 | 2 | 1 | 1 | | | | 虛擬實境 | | | | 3 | 2 | 1 | 3D動畫設計與製作 | 3 | 2 | 1 | | | | 手機動畫影音設計 | 3 | 2 | 1 | | | | |
| | 動漫畫創作基礎 | 2 | 2 | 0 | | | | 網路行銷 | | | | 2 | 2 | 0 | 擴增實境 | 3 | 2 | 1 | | | | 專案管理 | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | 網頁設計實務 | | | | 2 | 2 | 0 | 生活美學 | | | | 2 | 2 | 0 | 數位內容企畫與設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 遊戲引擎程式設計 | 3 | 2 | 1 | | | | |
| | 設計概論 | | | | 2 | 2 | 0 | 遊戲場景設計 | | | | 2 | 2 | 0 | UI/UX設計 | 3 | 2 | 1 | | | | 專利與智慧財產權 | 2 | 2 | 0 | | | | |
| | 遊戲程式基礎 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | 動態腳本與鏡頭 | 2 | 2 | 0 | | | | 電子媒體設計製作 | | | | 2 | 2 | 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 地方文化與節慶 | 2 | 2 | 0 | | | | 廣告企劃與製作 | | | | 2 | 2 | 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 3D快速原型技術實作 | | | | 3 | 2 | 1 | 消費者行為 | | | | 2 | 2 | 0 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 繪本創作設計 | | | | 2 | 2 | 0 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 廣告學 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | 互動程式設計 | | | | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | AI生活應用 | **2** | **2** | **0** | | | | | | | | | | | |
| | **應修專業選修合計** | **2** | **2** | **0** | **3** | **2** | **1** | **應修專業選修合計** | **0** | **0** | **0** | **3** | **2** | **1** | **應修專業選修合計** | **8** | **4** | **2** | **3** | **2** | **1** | **應修專業選修合計** | **3** | **2** | **1** | **4** | **4** | **0** | **26** |
| 總計 | **必修學分/時數** | **17** | **16** | **1** | **19** | **19** | **1** | **必修學分/時數** | **17** | **16** | **1** | **15** | **14** | **1** | **必修學分/時數** | **8** | **6** | **2** | **12** | **9** | **3** | **必修學分/時數** | **3** | **2** | **1** | **5** | **4** | **1** | **96** |
| | **選修學分/時數** | **2** | **4** | **0** | **3** | **4** | **1** | **選修學分/時數** | **0** | **2** | **0** | **3** | **4** | **1** | **選修學分/時數** | **10** | **8** | **2** | **5** | **4** | **1** | **選修學分/時數** | **5** | **4** | **1** | **4** | **4** | **0** | **32** |
| | **總學分/總時數** | **19** | **20** | **1** | **22** | **23** | **2** | **總學分/總時數** | **17** | **18** | **1** | **18** | **18** | **2** | **總學分/總時數** | **18** | **14** | **4** | **17** | **13** | **4** | **總學分/總時數** | **8** | **6** | **2** | **9** | **8** | **1** | **128** |

備註

1.總學分說明：最低畢業學分為128學分，包括:通識必修課程26學分【含:生活情境英文Ⅰ及Ⅱ，中文閱讀與書寫Ⅰ、Ⅱ，體育Ⅰ、Ⅱ，社團學習與實作Ⅰ、Ⅱ，勞動教育，程式設計與邏輯運算，通用職場英文 ，公民與社會， 資訊科技與應用，歷史與文化及服務學習教育】；通識選修課程6學分，3個領域每個領域至少修2學分【含：藝術人文領域、社會科學領域、自然科學領域】；院訂必修10學分，跨領域模組必修8學分， 專業必修52學分，專業選修至少26學分 (含承認外系課程12學分，不含通識課程)。
2.全民國防教育軍事訓練一、二年級(Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ、Ⅴ)為選修，各為0學分/2小時，共計0學分/8小時；體育一年級(Ⅰ及Ⅱ) 為必修，各為2學分/2小時，共計4學分/4小時； 社團學習與實作一年級(Ⅰ及Ⅱ) 為必修，各為1學分/1小時，共計2學分/2小時；勞動教育一年級為必修1學分/2小時；服務學習教育二年級為必修1學分/1小時；英文能力分級教學，分成A、B、C三級。
3.實習說明：校外實習(暑假實習至少320小時)。
4.各年級學分說明：一至三年級每學期至少修16學分，最多修25學分；四年級每學期至少修9學分，最多修25學分。
5.畢業門檻與配套措施說明：(1)英文能力須通過英檢初級，未通過者，可選修「英文檢定」初級課程，其成績合格者始得認列，請參考本校英文檢定課程實施要點；(2)專業能力：專業能力須完成專題製作及考取一張具有影像處理或數位媒體相關軟體操作技能相關證照，專業能力證照不得同時抵用資訊能力證照，反之亦同。(3)資訊能力須通過本校「資訊能力證照認可列表」內所列之證照項目。